

## ŠKRINJICA IGARA

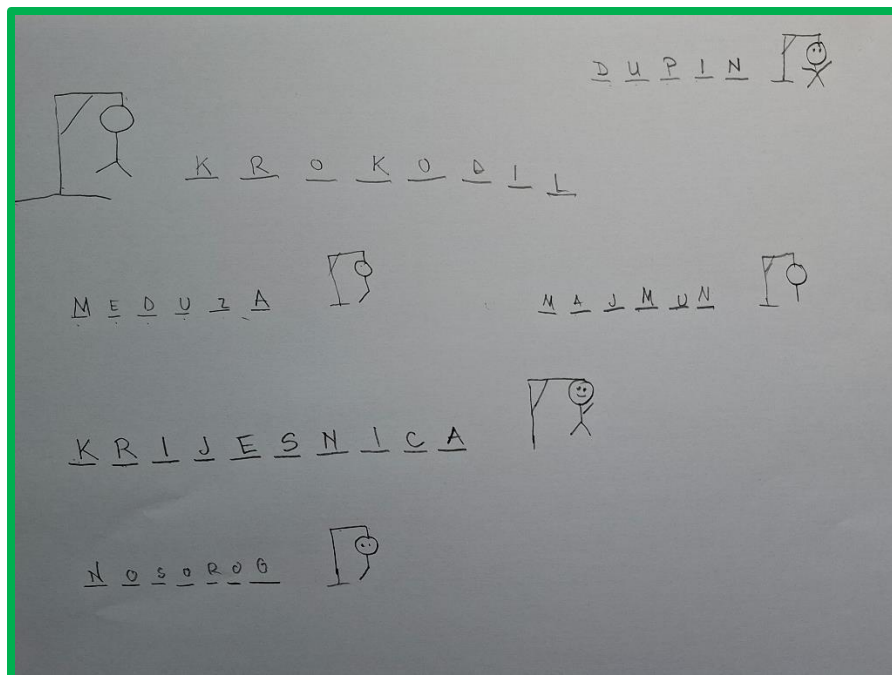
Igra **Križić** – **kružić** (na engleskom Tic-Tac-Toe) poznata je strateška igra za dva igrača koji naizmjenično postavljaju svoj znak O ili X u kvadratnu mrežu s poljima 3x3. Pobjednik je onaj koji prvi dobije tri svoja znaka vodoravno, okomito ili dijagonalno. Ako oba igrača igraju savršeno, nitko ne može pobijediti. Slična igra pronađena je još u starom Egiptu prije više od 3000 godina. Arheolozi su pronašli ploče urezane u kamen. Već 1952. računalni znanstvenik Alexander S. Douglas napravio je jednu od prvih računalnih verzija igre na računalu EDSAC.



**Zmija i ljestve**, klasična igra utrke. Igrači putem nailaze na prepreke: ako stanu na polje s ljestvama „penju se“ na polje u kojem se nalazi vrh ljestava; ako stanu na polje s glavom zmije, „spuštaju se“, dolje na polje gdje joj se nalazi rep. Pobjednik je onaj tko ima najviše sreće s kockicom i prvi stigne do polja s brojem 100.



**Uno express**, brža i manja verzija klasičnog UNO-a, omiljene kartaške igre. Glavne razlike: Špil ima samo 56 karata, igra traje kraće, svaki igrač obično dobije 5 karata na početku. Sva ostala pravila ostaju ista ;)



**Vješala** – poznata igra u kojoj je cilj otkrivanjem slova odgonetnuti traženi pojam. U ovom slučaju, učenik 3. razreda izabrao je kategoriju životinja.

Marina Sedlaček Bartol, učiteljica RN